



COMUNA NUȘFALĂU- PRIMAR
NUȘFALĂU, P-ța. Arany János, nr. 1, Jud. Sălaj, cod. 457260
tel: 0260-670002; 0260-670034 Fax: 0260-670034
E-mail: primarianusfalau@yahoo.com

DISPOZIȚIA Nr. 30

Din data de 29.01.2019

Privind stabilirea salariului lunar, d- lui Benedek Ferenc

Primarul comunei Nușfalău, județul Sălaj:

Având în vedere:

- referatul nr. 581 din 29.01.2019 întocmit de Compartimentul contabilitate și resurse umane;
 - prevederile art. 13 alin. (1) și anexa nr. IX lit. C) din Legea – cadru nr. 153 din 28.06.2017 privind salarizarea personalului plătit din fonduri publice, cu modificările și completările ulterioare;
 - art. 1 și 2 din HG nr. 937/2018 pentru stabilirea salariului de bază minim brut pe țară garantat în plată;
- prevederile art. 63 alin. (5) lit. e) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată

DISPUN:

Art.1. Începând cu luna ianuarie 2019 d- nul Benedek Ferenc încadrat în funcția contractuală de șofer II , gradația 5, coeficientul de salarizare 1,35 și beneficiază de un salariu lunar în sumă brută de 3496 lei .

(2) Domnul Benedek Ferenc, beneficiază de indemnizația de hrană reprezentând a 12 - a parte din două salarii de bază minime brute pe țară garantate în plată, fără a depăși salariul brut lunar, al viceprimarului.

Art.2. (1) Prezenta dispoziție poate fi contestată la conducătorul autorității, în termen de 20 de zile calendaristice de la data comunicării actului administrativ de stabilire a drepturilor salariale.

(2) Dispozitia poate fi atacată în termen de 30 zile de la data comunicării soluționării contestației la Secția de Contencios - Administrativ a Tribunalului Sălaj.

Art.3. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei se încredințează compartimentul contabilitate, resurse umane a primăriei.

Art.4. Prezenta se comunică cu:

- Instituția Prefectului județului Sălaj;
- Compartiment contabilitate, resurse umane;
- Persoanei de la art.1;
- Dosar personal;
- Dosar dispoziții..

PRIMAR,

MATE RADU

Avizat de legalitate,
Secretarul comunei Nușfalău,
Rad Maria-Elisabeta

